

| Lektionen | Auftrag | Material / Links | Einreichen inkl. Kriterien | Einzureichen bis |
|-----------|---|--|--|---|
| 3 | <p>TigerJython</p> <p>1. Lade dir TigerJython auf deinen PC</p>  <p>Sollte es Probleme beim Download geben, dann melde dich doch per WhatsApp (078 839 44 13) bei mir.</p> <p>2. Gehe auf „Turtle bewegen“ und lies dir mal in Ruhe die Aufgaben durch und probiere aus.</p> <p><i>Home</i></p> <p><i>Lernumgebung</i></p> <p><i>Turtlegrafik</i></p> <p><i>Turtle bewegen</i></p> <p><i>Farben verwenden</i></p> <p><i>Wiederholung</i></p> | <p>http://www.tigerjython.ch/index.php?inhalt_links=navigation.inc.php&inhalt_mitte=home/home.inc.php</p> | <p>→ alle gelösten Aufgaben per Screenshot abspeichern und mir gesammelt in einem Word- / PDF-Dokument senden.</p> | <p><input type="checkbox"/> 03. April 2020</p> <p>Mail an G. Gahler</p> |

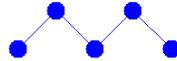
3. Jetzt wird es schwierig. Löse die Aufgaben 1.- 4.

■ AUFGABEN

1. Zeichne mit der Turtle zwei Quadrate ineinander.



2. Verwende zusätzlich den Befehl dot(), um folgende Figur zu zeichnen:



3. Das »Haus vom Nikolaus« ist ein Zeichenspiel für Kinder. Ziel ist es, das besagte Haus in einem Linienzug aus genau 8 Strecken zu zeichnen, ohne dabei eine Strecke zweimal zu durchlaufen. Zeichne das Haus vom Nikolaus mithilfe der Turtle.



- 4*. Erstelle mit einem Bildeditor ein eigenes Turtlebild und zeichne damit nebenstehendes Bild. Die Seitenlänge der Quadrate ist 100. Es ist gleichgültig, wo die Turtle mit der Zeichnung beginnt/endet.

